



# REGLEMENT



***1 & 2 avril 2023***

## Règlement

### 1. Généralités

Ce tournoi est réservé à des joueurs nés en 2016, 2017 et 2018 (2015 pour les filles). La liste des joueurs, **11 joueurs de champ au maximum (yc. 1 gardien)**, avec comme indications nom, prénom, date de naissance et numéro du maillot sera remise aux organisateurs lors de l'inscription.

Le tournoi est uniquement basé sur le plaisir des enfant et la découverte de la compétition. Le score sera de chaque match sera annoncé mais aucun classement ne sera effectué.

### 2. Arbitrage

1. Les arbitres se réservent le droit de sortir un/une joueur/joueuse jusqu'à la fin de la présence pour une faute. Cela se fera autant que possible sans provoquer un arrêt de jeu. L'équipe évoluera donc en infériorité numérique jusqu'au prochain coup de sirène.
2. Lorsqu'un goal est marqué par l'équipe en avantage numérique, le/la joueur/joueuse pénalisé/e adverse peut rejoindre le jeu.
3. Lorsque le puck sort en zone neutre, l'arbitre qui est de service pour la transmission des buts aura des pucks en réserve au bord du Toblerone<sup>1</sup> et remettra immédiatement un puck en jeu depuis le bord. Il ira chercher le puck sorti en zone neutre. Si le puck sort de la surface de glace, il remettra aussi un puck en jeu devant le Toblerone et on travaillera sur la réserve. Une autre personne hors glace pourra aller chercher le puck et le remettre aux arbitres entre deux matchs.
4. Les équipes sont encouragées à respecter un comportement fair-play tout au long du tournoi.



<sup>1</sup>Toblerone jaune

### 3. Horaire

1. Chaque équipe devra respecter scrupuleusement l'horaire afin d'assurer le bon déroulement du tournoi. Les équipes seront prêtes au minimum 5 minutes avant chaque rencontre.
2. Une phase d'échauffement sur la glace de 2 minutes est autorisée (sans puck).
3. La présence de toutes les équipes au complet et en maillot est obligatoire pour la remise des prix qui aura lieu à la mi-journée.

### 4. Règlement de jeu

1. Les matchs se jouent dans la largeur de la patinoire avec 3 joueurs de champ et un gardien.
2. Un joueur ne peut pas jouer dans deux lignes successivement, sauf si c'est pour remplacer temporairement un joueur d'une ligne qui est blessé.
3. Les matchs durent 1x20 minutes sans arrêt du chronomètre. Les changements «volants» des blocs seront effectués toutes les 60 secondes au signal de la sonnerie.
4. Des sonneries répétées sont synonyme d'arrêt du jeu, dans le cas par exemple :
  - Blessure d'un joueur
  - Problème technique
  - Etc
5. Il est permis de sortir le gardien pour un joueur de champ supplémentaire.
6. Aucun protêt ne sera pris en compte.

### 5. Responsabilité, blessures, accidents

1. Les organisateurs ne sont pas responsables des accidents survenus aux joueurs et aux accompagnateurs.
2. Le joueur est responsable de son équipement. Le protège-cou et la protection faciale-intégrale sont obligatoires.
3. Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de vol.

Le Comité du Mouvement Juniors du HC La Chaux-de-Fonds vous souhaite à tous et toutes un très bon tournoi et remercie le HC Saint-Imier pour la mise à disposition de ce règlement.